

AI와 클라우드로 콘텐츠 제작/관리의 한계를 넘다

SPACE Media Hub

MegazoneCloud Vertical Ent Media Unit

Account Solution Architect 김형기

How We Deliver Value

메가존클라우드 미디어 유닛은

MegazoneCloud Media Unit is not just a technology provider—

단순히 기술 전달에 그치지 않고

we are a trusted partner who takes responsibility for designing and operating

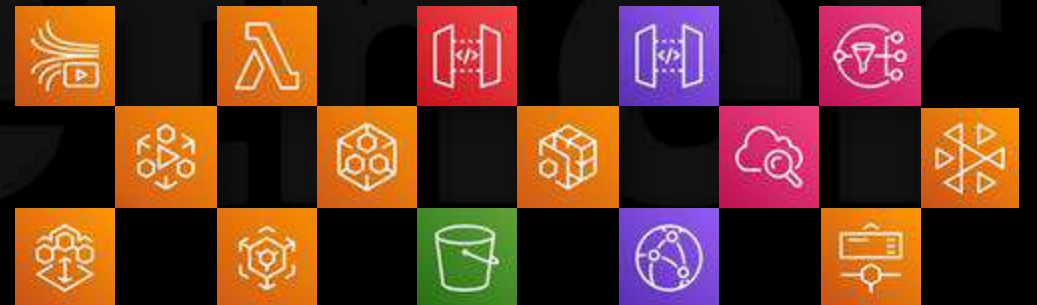
고객의 환경에 맞춘 아키텍처 설계와 운영까지 책임지는 파트너입니다.

architectures tailored to each customer's environment.

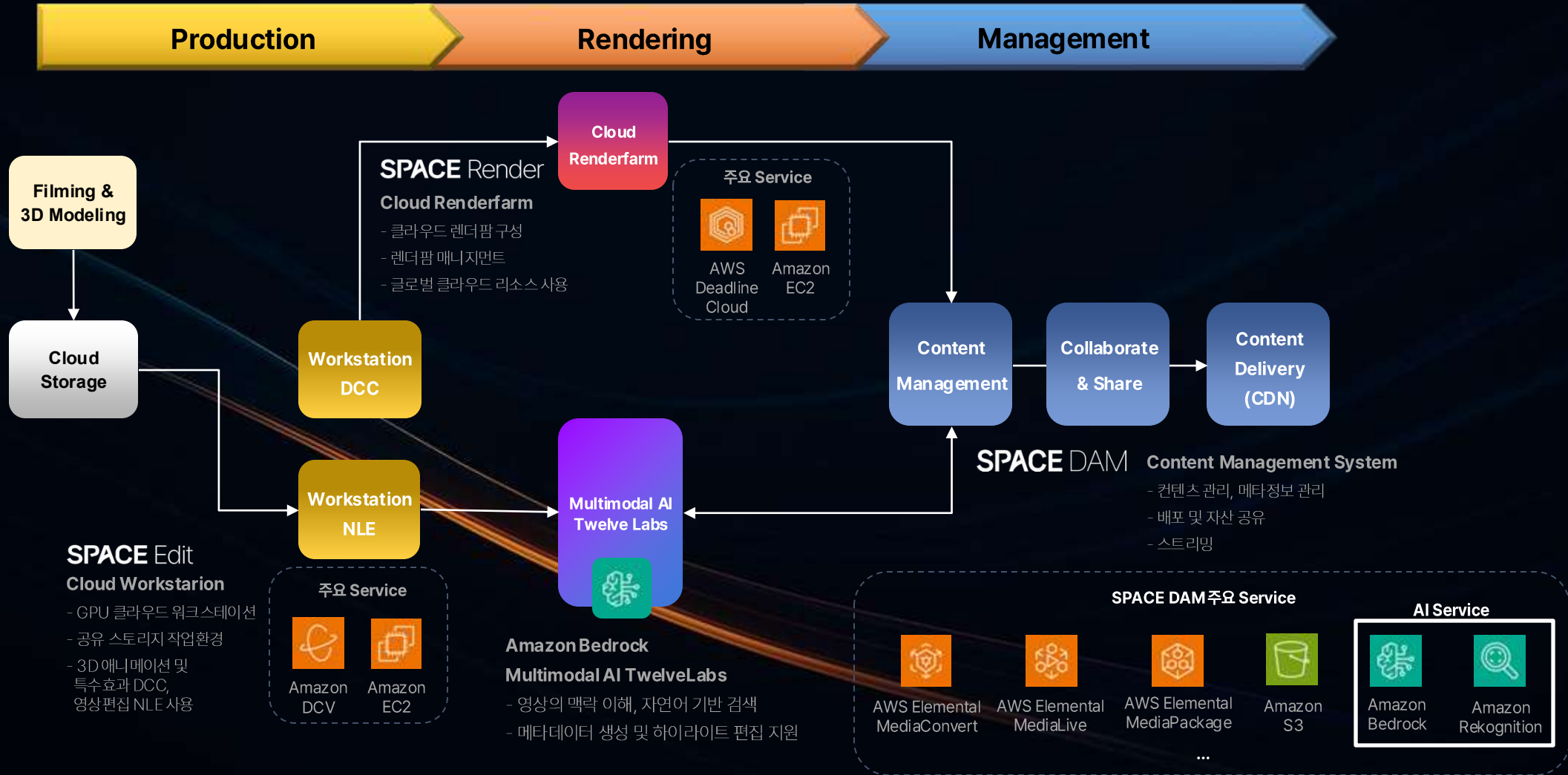


Architecture for customer's business

AWS Media Service



SPACE Media Hub Workflow



Edit Anywhere

Production

No Limits

SPACE Edit

Edit Workstation Service.

Cloud based video edit system

화면전송 기술과 스토리지 관리 기술 및 워크스테이션 관리 기능이 함께 제공되는 서비스

- 클라우드의 리소스를 활용한 편집시스템
 - 다양한 스펙의 고사양 워크스테이션 구성, 제공
 - 클라우드에 가상으로 준비된 고사양 워크스테이션을 사용하는 작업 환경
 - 모니터와 디바이스 사양 제약 없음.
- 고기능 무제한 스토리지, 파일공유 시스템, 보안 요소 클라우드 기반 제공

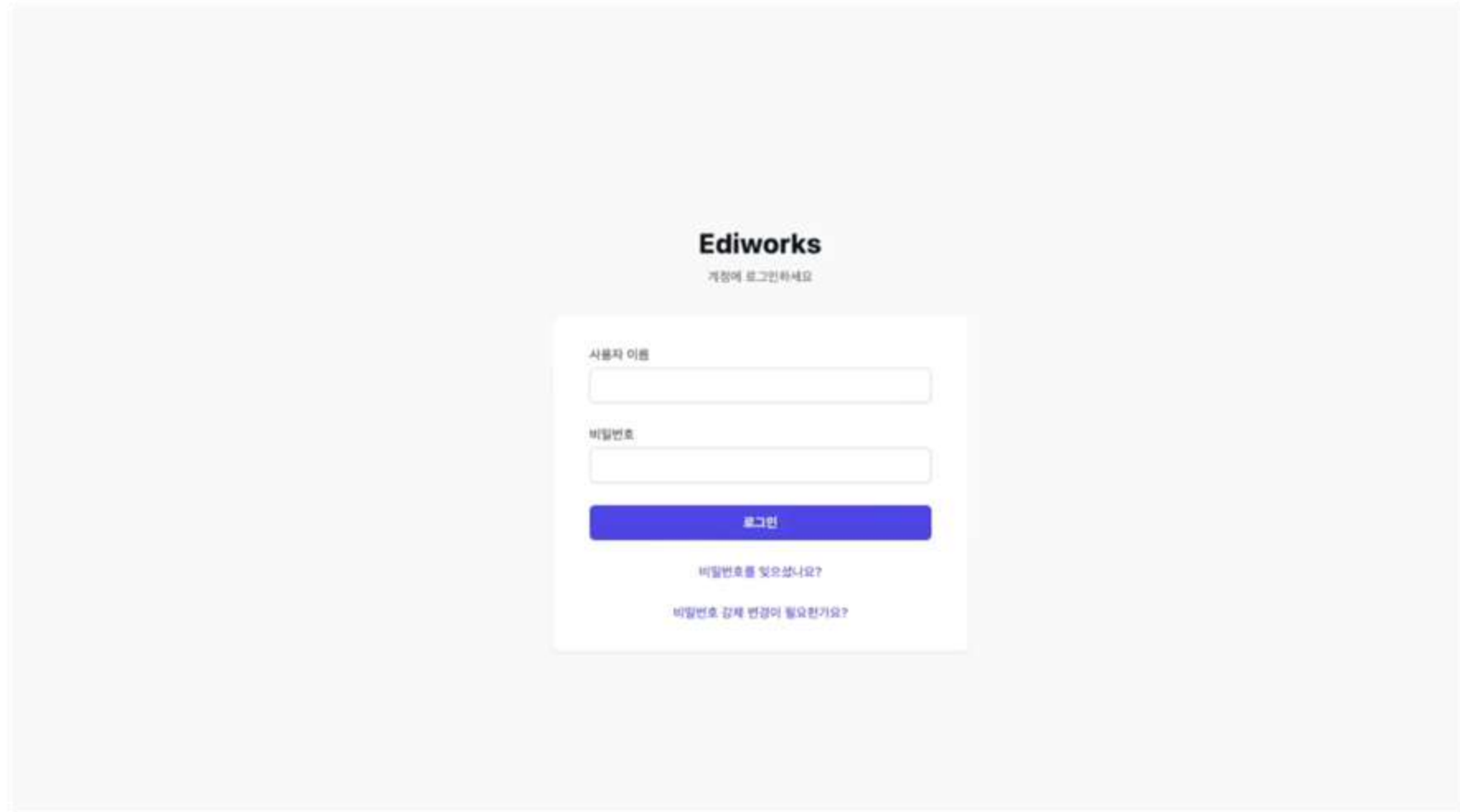
Cloud workstation grade	Remarks
Basic	2D graphic, simple cut video edit
Pro user I	Video edit NLE, 3D modeling
Pro user II	Complex video edit, large layer edit
Custom user	Special offer of EdiWorks



Seamless Editing in the Cloud

클라우드에서 즉시 시작되는 유연한 편집 워크플로우
Flexible editing workflows that start instantly in the cloud

Vod link : <https://youtu.be/fkHZG7JnvOE>

The image shows a login interface for 'Ediworks'. At the top, the text 'Ediworks' is displayed in a bold, black font, with the Korean text '계정에 로그인하세요' (Log in to your account) underneath it. Below this, there is a white rectangular box containing the login form. Inside the box, there are two input fields: the first is labeled '사용자 이름' (Username) and the second is labeled '비밀번호' (Password). Below these fields is a blue button with the text '로그인' (Login). Under the button, there are two links: '비밀번호를 잊으셨나요?' (Forgot your password?) and '비밀번호 강제 변경이 필요한가요?' (Do you need to force change your password?). The entire interface is set against a light gray background.

SPACE Edit Reference

Global Collaboration

↑ 클라우드 기반 글로벌 뮤직비디오 제작 프로덕션 환경 구성 사례

- 짧은 프로젝트 기간 스튜디오 임대 한계 개선 필요
 - **버추얼 제작 스튜디오를 클라우드에 구성 활용**
- 고사양 워크스테이션 수급 한계
 - **클라우드 기반 작업별 다양한 스펙의 워크스테이션 구성 제공**
- 공유 스토리지 구성의 어려움 개선
 - **클라우드 공유 스토리지 활용을 통한 안정성, 속도 이슈 해결**
- 글로벌 원격지 작업 준비 한계 개선
 - **클라우드 기반의 스튜디오 구성으로 해외(폴란드)에서 함께 워크스테이션에 접근하여 한국팀과 협업, 제작**

As-Is



인터넷 통한 대용량 파일 FTP
등 활용, 속도 및 관리 한계

제작 환경 연결 manual 관리
글로벌 아티스트 제작 협업 한계

To-Be



**SPACE Edit으로
글로벌 영상편집 스튜디오 구성
단일 스토리지 중심의 편집 스튜디오**

5TB SPACE Edit 클라우드 저장소를 공유하며 함께 제작

SPACE Edit
제작 편집 스튜디오 (서울)

SPACE Edit
제작 편집 스튜디오 (폴란드)

Rendering

SPACE Render

AWS Deadline Cloud 기반 렌더링 환경 구축 및 최적화 솔루션



AWS Deadline Cloud?

렌더링 작업을 위한 렌더팜 환경을 클라우드 기반으로 자동 구성하고,
렌더 작업 분배/스케일링/비용 관리를 완전 자동화하는 “클라우드 기반 Fully-Managed 렌더링 관리 솔루션”



서버 구입 및 공간에 제약없는 **글로벌 기반 환경 구성**



필요에 따라 **유연한 확장** 가능



탄력적인 가격 책정, 사용한 만큼만 지불

Why SPACE Render?



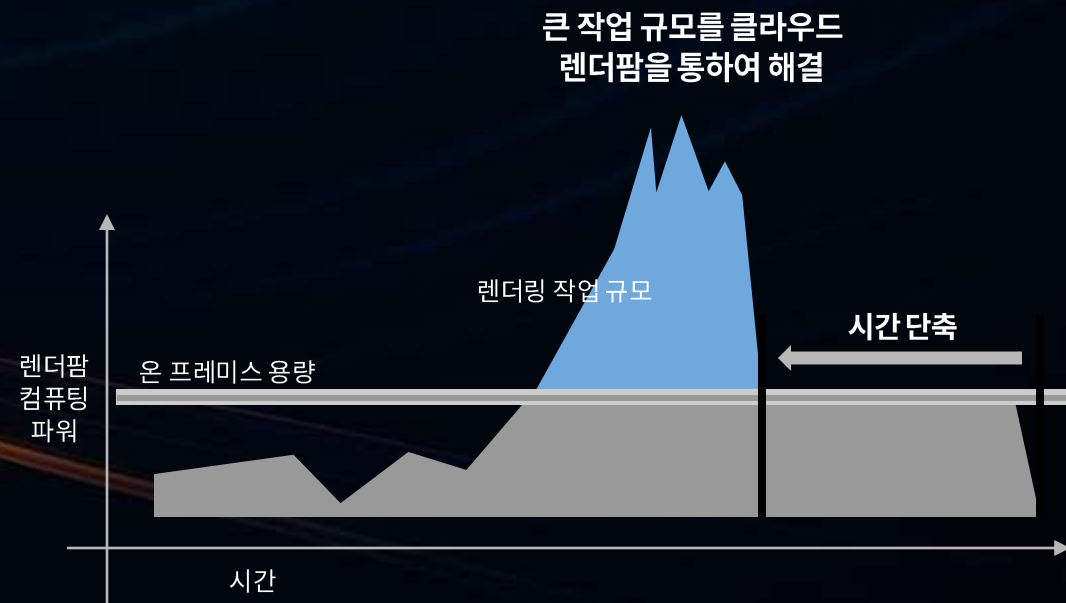
하이브리드 렌더팜 아키텍처 설계



AWS 인프라 최적화



AWS Deadline Cloud에서 지원하지 않는 소프트웨어 버전 커스터마이징 제공



SPACE Render

Support Software & Usage-Based Licensing

DCC(Digital Content Creation)

Software	Repository
Adobe After Effects	deadline-cloud-for-after-effects
Autodesk 3ds Max	deadline-cloud-for-3ds-max
Autodesk Arnold for Maya	deadline-cloud-for-maya
Autodesk Maya	deadline-cloud-for-maya
Blender	deadline-cloud-for-blender
Chaos V-Ray for Maya	deadline-cloud-for-maya
Foundry Nuke	deadline-cloud-for-nuke
KeyShot Studio	deadline-cloud-for-keyshot
Maxon Cinema 4D	deadline-cloud-for-cinema-4d
SideFX Houdini	deadline-cloud-for-houdini
Unreal Engine	deadline-cloud-for-unreal-engine



Usage-Based Licensing List

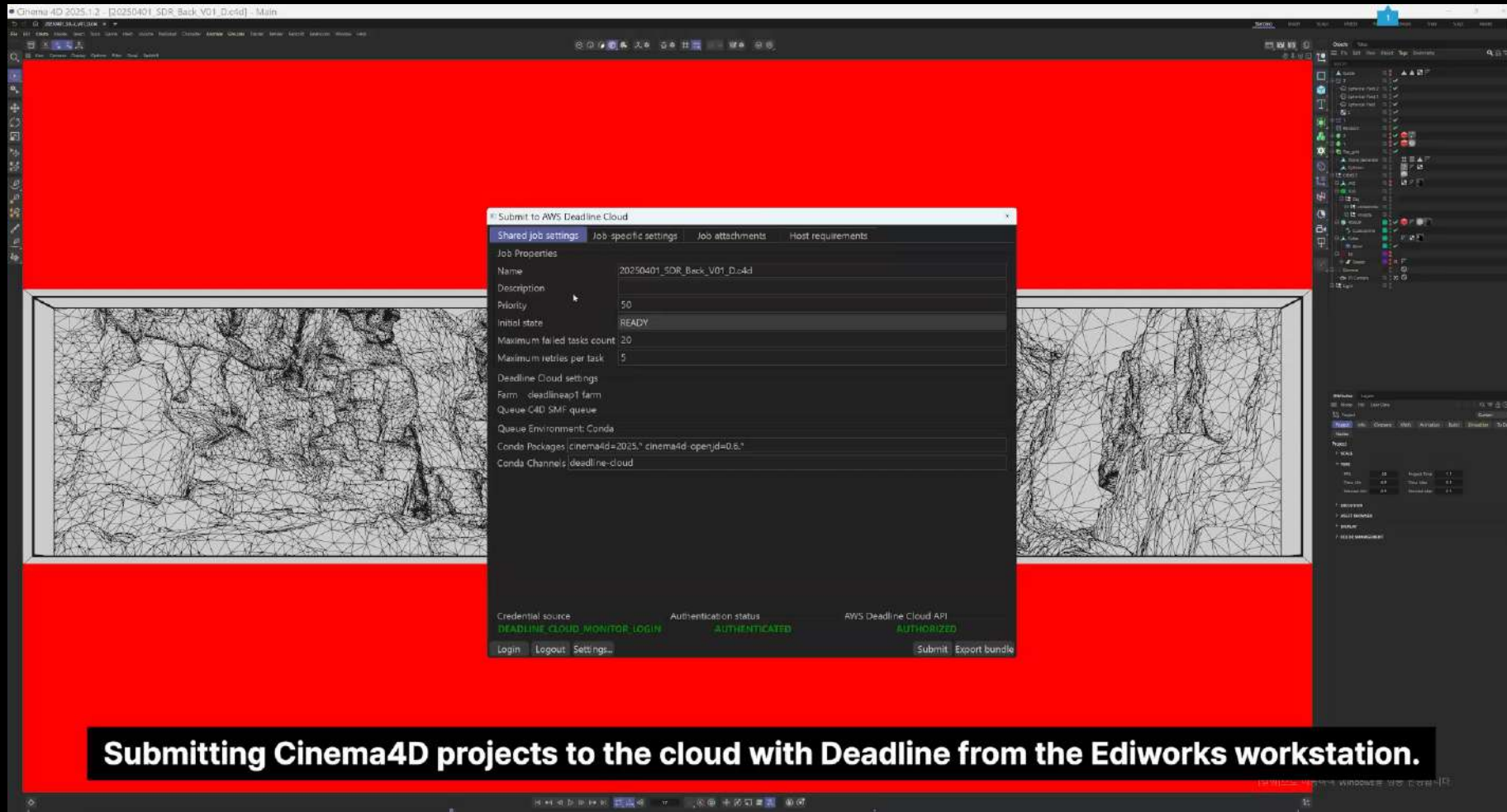
Usage-Based Licensing - Pricing		
Region: US East (OHw)		
Vendor	Software	Hourly
Autodesk	Maya	\$0.18
Autodesk	Arnold	\$0.66
Autodesk	3ds Max	\$0.18
Foundry	Nuke 0-60 hours	\$0.78
Foundry	Nuke 60-350 hours	\$0.66
Foundry	Nuke 350-800 hours	\$0.57
Foundry	Nuke 800-10,000 hours	\$0.46
Foundry	Nuke 10,000-50,000 hours	\$0.38
Foundry	Nuke 50,000+ hours	\$0.33
Sidefx	Houdini 0-600 hours	\$0.75
Sidefx	Houdini 600-1,500 hours	\$0.60
Sidefx	Houdini 1,500-9,900 hours	\$0.2625
Sidefx	Houdini 9,900-92,000 hours	\$0.2125
Sidefx	Houdini 92,000-200,000 hours	\$0.15
Sidefx	Houdini 200,000-800,000 hours	\$0.13125
Sidefx	Houdini 800,000-2,000,000 hours	\$0.0825
Sidefx	Houdini 2,000,000-4,000,000 hours	\$0.05125
Sidefx	Houdini 4,000,000+ hours	\$0.03
Sidefx	Karma 0-600 hours	\$0.1875
Sidefx	Karma 600-1,500 hours	\$0.15
Sidefx	Karma 1,500-9,900 hours	\$0.06625
Sidefx	Karma 9,900-92,000 hours	\$0.05375
Sidefx	Karma 92,000-200,000 hours	\$0.0375
Sidefx	Karma 200,000-800,000 hours	\$0.0525
Sidefx	Karma 800,000-2,000,000 hours	\$0.02125
Sidefx	Karma 2,000,000-4,000,000 hours	\$0.0125
Sidefx	Karma 4,000,000+ hours	\$0.0075
Sidefx	Mantra	\$0.00
Keyshot	KeyShot	\$1.50
Maxon	Cinema 4D on SMP	\$0.12
Maxon	Cinema 4D on CMP	\$0.25
Maxon	Redshift on SMP	\$0.50
Maxon	Redshift on CMP	\$1.00

Auto-Scaling Cloud Renderfarm

SPACE Edit에서 클라우드로 Cinema4D 작업을 손쉽게 제출하고, 자동 확장 렌더팜으로 처리.

Seamless Cinema4D submissions from Ediworks to the cloud, powered by auto-scaling renderfarm.

Vod link : <https://youtu.be/OjMintIL-yc>

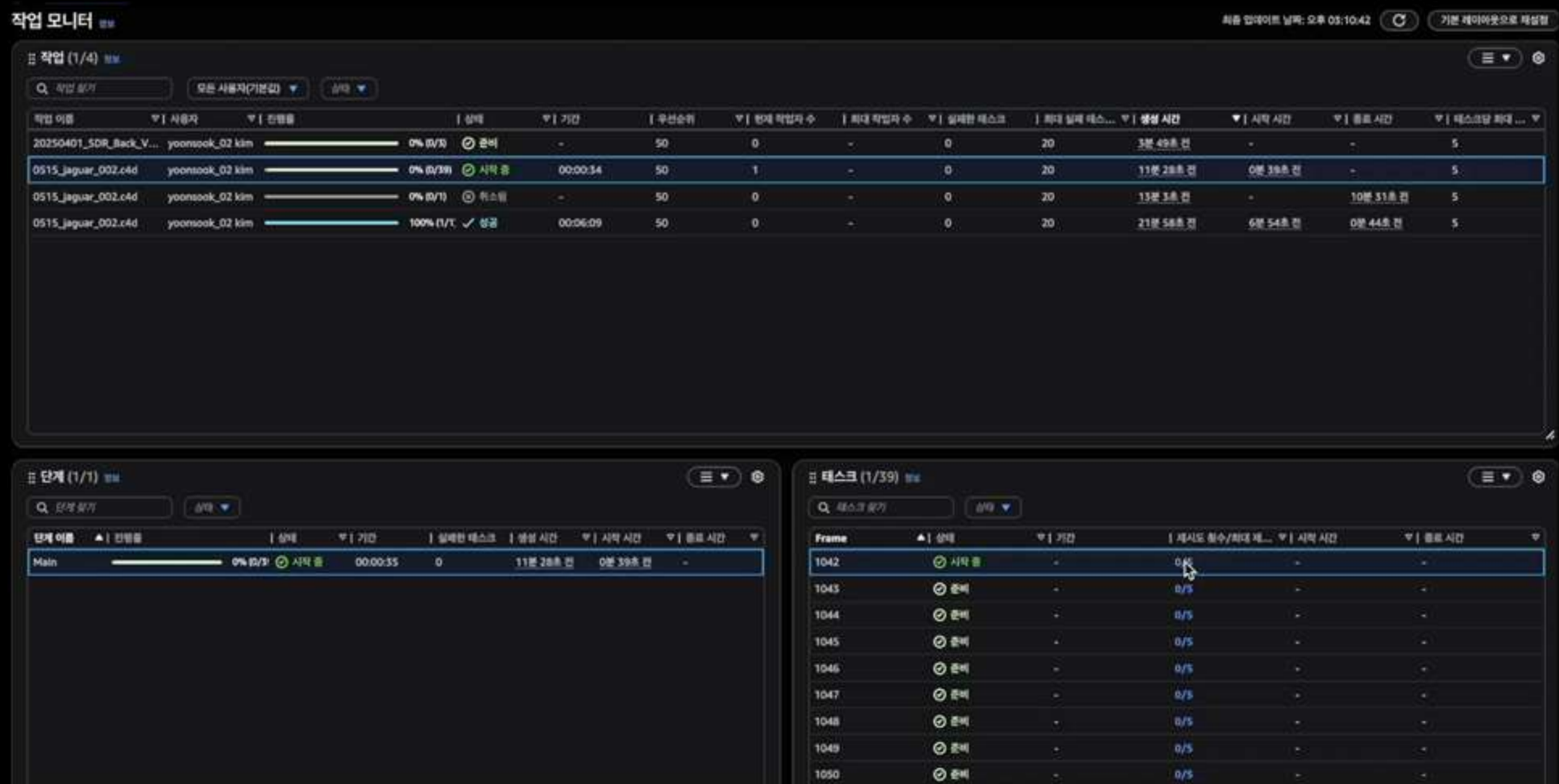


Real-Time Job & Task Monitoring

작업 진행 상황과 프레임 단위의 세부 정보, 로그를 실시간으로 확인할 수 있습니다.

Track job progress, frame-level details, and logs in real time

Vod link : <https://youtu.be/3gf82suyNSM>



Track Usage, Control Budget

렌더링 비용과 사용 추이를 명확히 파악함으로써, 자원을 보다 현명하게 할당할 수 있습니다.
Gain full visibility into rendering costs and usage trends, enabling smarter resource allocation.

Vod link : <https://youtu.be/sVfsuJHyx2c>

예산 관리자 문의 비용 추적

주의: 표시된 값은 추정치입니다
실제 비용은 표시된 추정치와 다를 수 있습니다. 참고:

- 고객 관리형 플랫폼 요금은 근원지 시간당 1달러의 고정 요금으로 추정됩니다.
- 표시된 추정치는 렌더링 시간 및 비용과만 관련됩니다.
- 유출 작업자 시간은 포함되지 않습니다.
- 커넥티드 서비스 요금(예: Amazon S3, CloudWatch, VPC 리소스 엔드포인트)은 포함되지 않습니다.

[자세히 알아보기](#)

활성 예산 비활성 예산

활성 예산 (1)

이름	상태	리소스	남은 비용(%)	잔액(USD)	총 예산	시작 날짜	종료 날짜
☐ c4d test	예산에 맞음	C4D-SMF-queue	96%	US\$480.29	US\$500.00	수, 8월 20, 2025 ...	수, 12월 17, 2025 12:00 오전 GMT+9

SPACE Render Reference

RABBIT WALKS Rendering Innovation

↑ AWS Deadline Cloud 기반 클라우드 렌더팜 환경 구축 사례

- 초대형/초고해상도 프로젝트 증가로 인한 온프레미스 GPU 확장 한계
→ 클라우드 렌더팜으로 필요할 때 즉시 확장 가능
- 프로젝트 피크 수요 시 예측 불가능한 렌더링 자원 부족
→ AWS Deadline Cloud 자동 스케일링
- GPU 증설 시 비용 및 유휴 장비 비효율
→ 사용한 만큼만 지불하는 과금 체계로 비용 효율성 극대화

To-Be

- 클라우드 기반 SPACE Render(구 Ediworks) 렌더팜 구성
- AWS Deadline Cloud 자동 분산·스케일링
- **18k 30fps 프레임당 시간 75% 개선 (48m → 12m)**

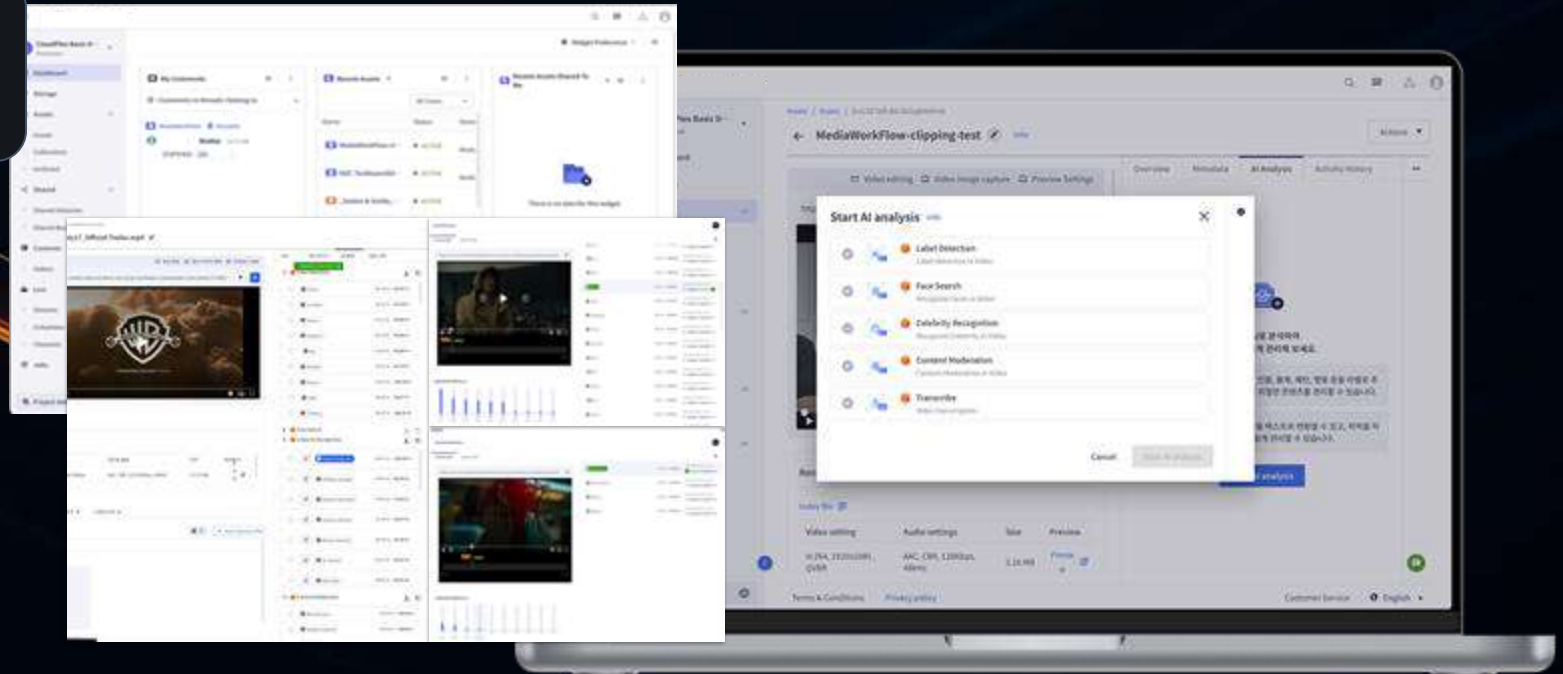
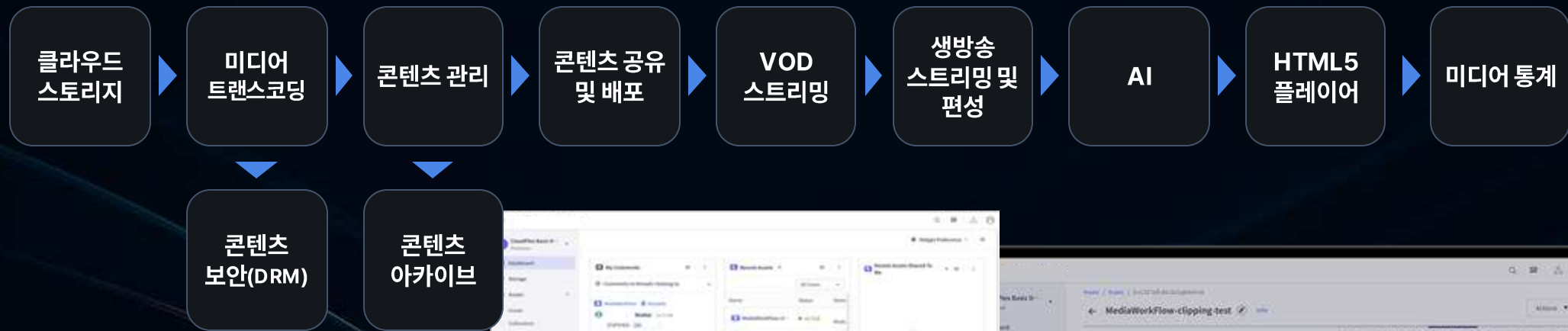
As-Is

- 온프레미스 렌더팜 (RTX 3080 Ti 50대 규모)
- GPU 그룹 고정 할당 → 자원 낭비
- 초대형 프로젝트 대응 불가 (8K~18K)
- 증설 비용/관리 & 불확실한 수요

Smarter Assets, Management Wider Reach

SPACE DAM

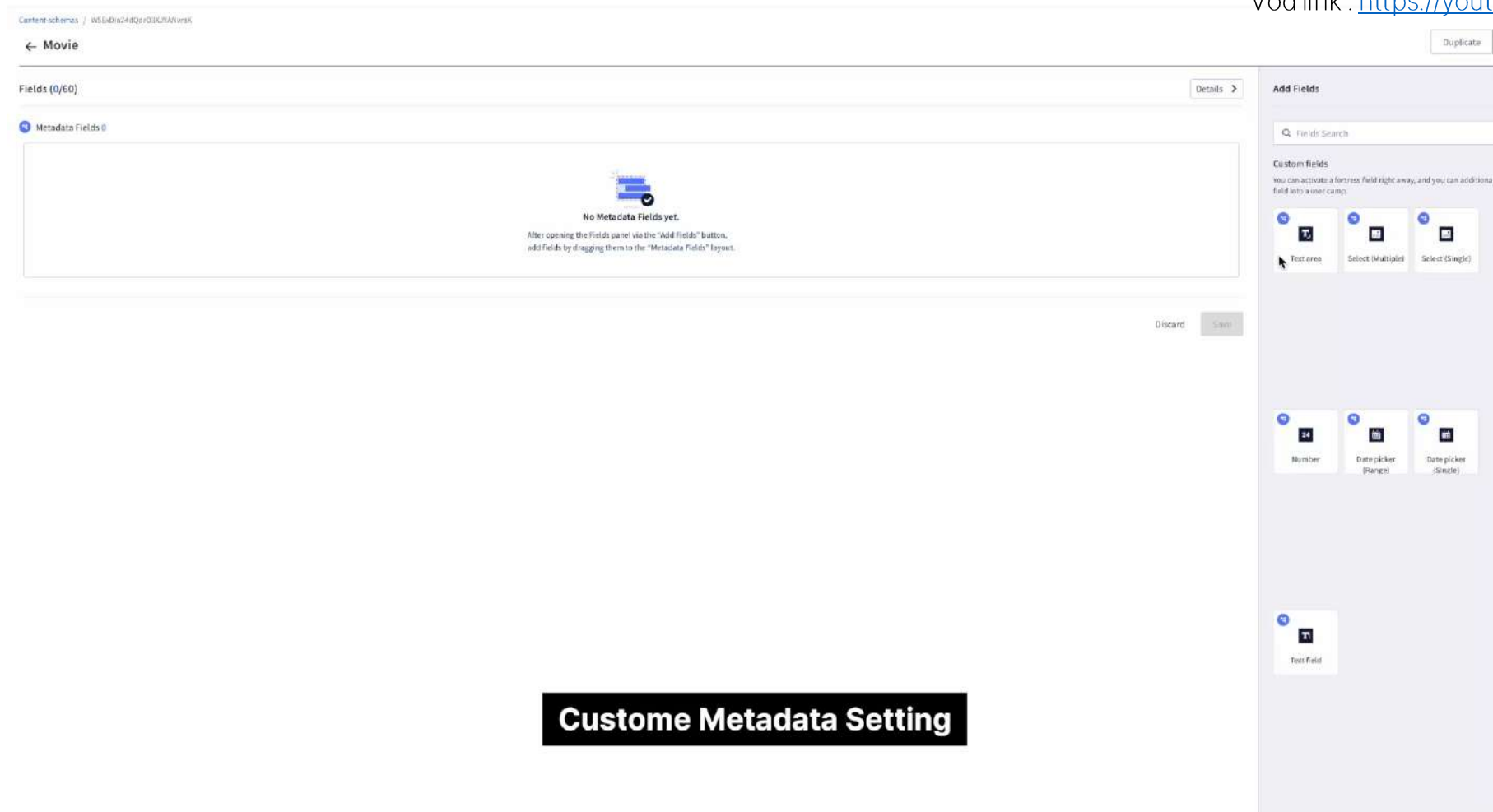
콘텐츠 중심 조직을 위한 특화 Digital Asset Management Platform



Smarter Asset Management with SpaceDAM

메타데이터를 사용자에게 맞게 커스텀하고, 팀과 공유하며, 기존 클립을 활용해 편집할 수 있습니다.
Customize metadata, share with your team, and edit clips with auto-generated thumbnails.

Vod link : <https://youtu.be/u8ZPPlllyehE>



AI-Powered Media Intelligence

비디오를 STT 및 AI 인식을 통해 구조화된 데이터로 변환하여 더 스마트한 워크플로우를 제공합니다.
Transform raw video into structured data with STT and AI recognition for smarter workflows.

Vod link : <https://youtu.be/jVyJjsQ6CEA>

The screenshot displays the MEGAZONE CLOUD interface. At the top, there's a navigation bar with 'Assets / Assets / 7K65VoGx9Fn0U8SUyV6cS3'. Below this, a video player shows a man in a suit speaking, with a play button and a progress bar at 0:00/26:34. To the right of the video player is a sidebar with tabs: Overview, Metadata, AI Analysis, and Activity History. The 'Overview' tab is active, showing details for the asset 'talk_highlight'. The details include Project (KBSN DEMO), Owner (김행기), Created (2025-06-17 10:56:53), Size (635.46 MB), Location (Root), Type (video/mp4), Duration (00:26:34), and Rendition (AVC, 1920x1080 undefined, 3Mbps). Below the video player, there's a table for 'Rendition' with columns: Index file, Video setting, Audio settings, Size, and Preview. The table shows one row with AVC, 1920x1080, 3Mbps video settings and AAC, VER, 192Kbps, 48KHz audio settings. At the bottom, there's a section for 'Related Assets' with a button '+ Create for Captions'. A large black box with white text 'Auto Caption(STT 모델 연동 기능 지원)' is overlaid on the bottom right of the interface.

Index file	Video setting	Audio settings	Size	Preview
	AVC, 1920x1080, 3Mbps	AAC, VER, 192Kbps, 48KHz	635.46 MB	Preview

Auto Caption(STT 모델 연동 기능 지원)



X



TwelveLabs

Amazon Bedrock

Amazon Bedrock

BROAD SELECTION OF FULLY MANAGED MODELS FROM LEADING AI COMPANIES

AI21labs

Highly efficient processing
& grounded generation for
long context lengths

JAMBA

amazon

Frontier Intelligence &
industry leading price
performance

NOVA

ANTHROPIC

Excels at complex
reasoning, code
generation, & instruction
following

CLAUDE

cohere

Powering efficient,
multilingual AI agents with
advanced search & retrieval

COMMAND
EMBED
RERANK

deepseek

Advanced reasoning,
models that solve complex
problems step-by-step

DEEPSEEK-R1

Luma

High-quality video
generation with natural,
coherent motion &
ultra-realistic details

RAY2

Meta

Advanced image &
language reasoning

LLAMA

**MISTRAL
AI**

Specialized expert models
for agentic reasoning and
multimodal tasks

MISTRAL
MIXTRAL
PIXTRAL

poolside (Coming soon)

Software engineering AI
for large enterprises

MALIBU
POINT

stability.ai

Professional-grade images
with creative control,
deployable at scale

STABLE DIFFUSION

TwelveLabs (Coming soon)

CTRL + F for video data:
unlock the full potential of
enterprise video assets

MARENGO
PEGASUS

WRITER

Purpose-built models for
building & scaling AI
agents across the
enterprise

PALMYRA

2025. Dec Next-Level Media AI with AWS Bedrock

Marengo와 Pegasus 모델을 SPACE DAM에 통합하여 자연어 기반 검색, 타임스탬프 기반 요약(하이라이트 생성) 등 더 스마트한 자산 인사이트를 제공합니다.
Integrating Marengo & Pegasus into SpaceDAM to enable natural search, timestamp summaries, and smarter asset insights.

Vod link : <https://youtu.be/5XdUtZxuXk>

Find

SPACE DAM Reference

Global OTT

1. 제한적인 클라우드 활용

- 기존 서비스의 경우 온프레미스 중심 구성
→ 애플리케이션, 콘텐츠 영역 클라우드 이관하여 서비스 안정성/확장성 확보

2. 글로벌 확장 및 서비스 한계

- 다국어 서비스, 안정적인 글로벌 24/7 라이브 서비스 한계
→ 고객 맞춤 Speech-To-Text Model 정합/기능 지원, 안정적인 글로벌 24/7 라이브 서비스 및 편성 기능 지원



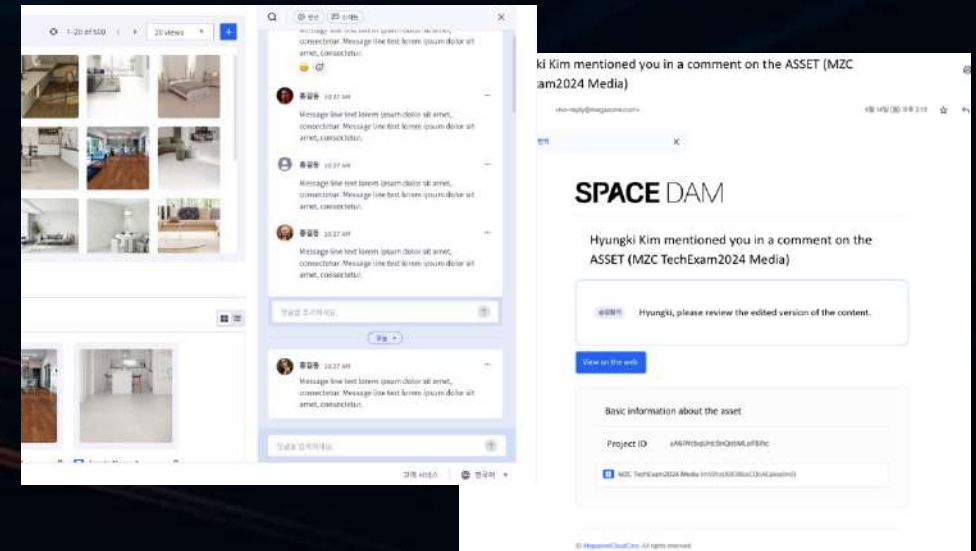
Global Design Asset Management System

1. 기존 Adobe 기반 디자인 관리 서비스 EOS 및 고도화 필요

- 권한 기반 내/외부 인력 사용 및 자산 기반 커뮤니케이션 지원 필요
→ 내부 팀 및 외주사 별 프로젝트 구성, 구분 운영
→ 유저 별 권한 설정을 통한 프로젝트 관리 기능 부여

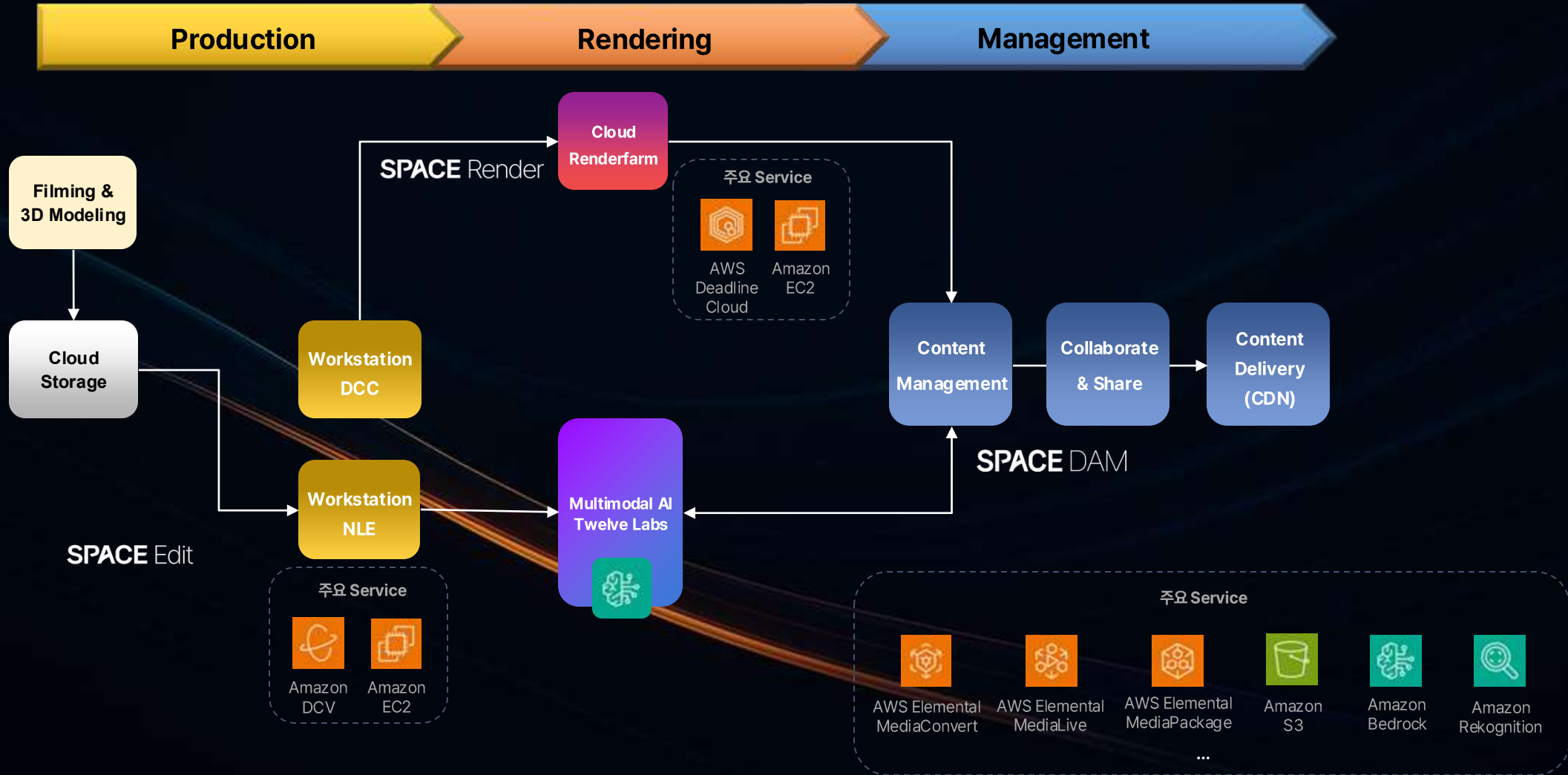
2. 다양한 확장 파일 지원 및 공유 기능 필요

- 2D, 3D, doc, pptx 등 디자인 그룹 내부 자산 통합 관리 목적, 기존 공유 방식 개선 필요
→ Preview 지원, 카테고리 / 태그 기반 콘텐츠 관리
→ SPACE DAM에서 직접 공유, 공유 된 파일 관리 지원



SPACE Media Hub Workflow

클라우드와 AI로 완성하는 올인원 미디어 워크플로우



Thank you